

Erledigt

CPU-Auslastung zu NIEDRIG !

Beitrag von „g-force“ vom 15. November 2018, 19:50

Cubase 10 (prof. Audiosoftware) benötigt am meisten CPU, wenn man einen Song exportiert, hierbei müssen alle Berechnungen von Audiodateien und virtuellen Instrumenten durchgeführt werden. Wenn ich dies durchführe, dauert ein solcher Prozeß z.B. etwa 5 Minuten, hierbei steigt die CPU-Auslastung nie über 340% (4 Kerne, 8 Threads). 60 bis 70 Prozent werden als "Inaktiv" angezeigt. Führe ich auf dem Hackintosh ein Video-Encoding mit "Handbrake" durch, geht die CPU auf 798%, kaum noch inaktive Reserven (so sollte es eigentlich sein). Unter Windows10 nutzt Cubase die volle CPU und berechnet dieselben Daten wesentlich schneller.

Warum nutzt Cubase in macOS nicht die volle CPU-Leistung und braucht deshalb 5 Minuten statt nur 2?