

Erledigt

Final Cut Pro X 10.4 - Abstürze und Systemaufhänger

Beitrag von „apfelnico“ vom 16. November 2018, 10:07

In FCPX hat sich ne Menge getan. Gerade ist wieder ein neues Update mit beeindruckenden Funktionen rausgekommen. Du benötigst aber mindestens macOS 10.13.x, um neue Versionen von FCPX auszuführen. Ansonsten hängst du noch auf alten Versionen fest, die teilweise auch ihre Bugs haben.

Übrigens spielt OpenGL keine Rolle, FCPX setzte auf OpenCL, welches durch Metal ersetzt wird.