

Erledigt

## FinalCut und Motion starten nicht mehr (und iMovie auch nicht)

Beitrag von „mitchde“ vom 17. November 2018, 09:28

Und evtl. bissle was zur Vorgeschichte sagen (um der Ursache schneller auf die Spur zu kommen:

- wann zuletzt FCP, iMovie benutzt? Oder mit diesem System (gleiche OS Version m gleiche HW, gleiches Cloveretc.) noch nie benutzt?

War das bei gleicher Config mit Clover oder seitdem Änderungen bei config.plist Clover bzw. Änderungen an Clovers kexten etc.

- was genau passiert denn wenn du FCP, iMovie startest? Bitte mal in Konsole system.log schauen (nach Startversuchen) ob da Fehler bezüglich den Apps auftauchen

Um der iGPU Sache (bei Desktop Hackintosh normal als **connectorless**= keine Grafikausgabe mit entsprechender **ig-platform-id bei Clover graphics** eingetragen, kann das Tolls **FBPATCHER** <http://headsoft.com.au/download/mac/FBPatcher.zip> benutzt werden.

Es zeigt beim start die Infos zur CPU + iGPU an und zeigt zudem zudem die zur CPU passenden connectorless ig-platform-ids an-

Bei dem Tool sind die ig-platform-ids connectorless wo alle connectors in der Liste mit **Dummy**(=NIX Ausgabe) angezeigt werden. Bei dem anderen, mit Grafikausgabe stehen zB. DP . HDMI, LVDS --- und nicht lauter Dummy.

Deine CPU ist ein Haswell. PS: Das Tool patched erstmal nix sondern dient in deinem Fall nur dazu System/igpu Infos anzuzeigen und Dir passende **ig-platform-ids für connectorless** (=alle connectors in dem Toll mit Dummy bezeichnet) anzuzeigen. Pro CPU Typ gibts meist 1-2 connectorless ids.

Bilder zeigen meine IVY CPU(GPU (du hast **Haswell!**) und die connectorless ID wo alles Dummy ist. Diese ID ist in Clover eingetragen. Deine haswell ID ist natürlich anders, sollte aber auch connectorless =alle connectors werden mit Dummy im FBpatcher bezeichnet.

**Als Einstieg** für Hilfe wäre mal gut was der FBpatcher bei dir in **General** zum System / CPU / Igpu anzeigt- iGPU Typ und auch **QE/CI** und **Metall** aktiv? last but not least - bei dieser

CPU/GPU Sache ist auch das passende SMBIOS Modell wichtig. Ich denke bei deiner CPU/iGPU müsste das **iMac15,1** sein. Passt die SMBIOS Mac Modell nicht zur CPU/iGPU gibts oft auch Probleme bei iGPU Einsatz!