

Erledigt

FinalCut und Motion starten nicht mehr (und iMovie auch nicht)

Beitrag von „bsermann“ vom 17. November 2018, 10:42

Danke Dir ... habe 14.2 als Mac. Werde das erstmal in 15.1 ändern.

Bin was den Umgang mit Clover betrifft etwas hilflos, weil ich auf Ozmosis gesetzt habe ... vielleicht das falsche Pferd

Mit Final Cut habe ich noch unmittelbar vor dem Update gearbeitet. Habe gestern mal den cinebench laufen lassen. Den hat das System auch vernünftig durchgeführt.

Habe die Defaults.plist jetzt angepasst. Denke aber die wird vom System ignoriert und die Bezeichnung meines Rechners kommt aus dem Ozmosis?!? Bin mir da nicht sicher, jedenfalls hat die Änderung in der Defaults.plist (habe natürlich danach gebootet) nichts bewirkt.

Sind die Ergebnisse von GFX OpenGL so wie Ihr das erwarten würdet?

[griven:](#)

Wie binde ich die iGPU aktiv und richtig ein? Ich habe das BIOS geflahst (schon vor einiger Zeit) einige Treiber in das EFI gepackt und es lief (bis auf Sound) alles ...