

Anleitung: USB 3.0 Mojave / (High-) Sierra / El Capitan für jedermann (zukunftsicher für Updates & komplett gepatcht)

Beitrag von „ozw00d“ vom 18. November 2018, 12:01

Hm scheinbar ändert sich so einiges mit den neueren Versionen von USBInjectall.

Habe heute schon fast nen kleinen Panikausbruch bekommen, da einer meiner Ports, an dem ein USB3 Hub hängt sich nicht mit einem meiner Androiden (MTP) verbinden wollte.

Bin also hergegangen und habe alt vs. neu abgeglichen:

ALT: uia_exclude=HS04;HS07;HS08;HS09;HS10;HS11;SS07;USR1;USR2

NEU: uia_exclude=HS07;HS08;HS09;HS10;HS11;USR1;USR2

wie man sehen kann scheint sich entweder bei dem kext etwas unter der Haube geändert zu haben oder eben im System unter Mojave.

Bin also die ganzen schritte nochmals durchgegangen. Oh schreck ich hatte nur noch einen USB 2.0 Stick. Naja wurscht die einzigen Geräte die sowieso per USB 2 angebunden sind, sind Maus + Tastatur sowie das Bluetooth Modul.

Zwei weitere Ports auf dem Mainboard sind nicht in benutzung.

Frage an den [kuckkuck](#) muss das so? Hat sich dort echt Grundlegend etwas geändert und vor allem machen dann die Port Limit Patches noch Sinn?