Erledigt Intel UHD 630 keine Hardware Beschleunigung

Beitrag von „Arkturus“ vom 18. November 2018, 19:37

also ich habe nochmals mit meiner Möhre beschäftigt, um die HD630 unter Mojave zum laufen zu kriegen. Mittels Graphics Inject Intel + ig-plattform-id 0x59120000 + Device Fake-ID 0x59120086 bekomme ich die HD630 mit VRAM 1536 MB zum laufen. Ohne Fake-ID nur mit 6MB.

Allerdings ist das Setup mit Fake-ID nicht nutzbar. Die Grafik ist instabil, Dialoge, Menüfelder usw. Flackern und zittern, dass es keine Freude macht. Unter HS lief die iGPU stabil, unter Mojave nicht zu gebrauchen. Da ändert auch das SMBIOS nichts, 18,1; 18,2 und 18,3 in allen denkbaren Varianten probiert.

In meinem Board lassen sich iGPU und PCIe GPU nicht parallel betreiben.

Somit bin ich jetzt wieder mit der Radeon unterwegs.