

[TOOL] Vega 64 PowerPlayTable Generator

Beitrag von „CMMChris“ vom 19. November 2018, 20:35

DisableFanControl 3 soll nicht für 0 RPM sorgen sondern das volle Hochdrehen der Lüfter nach Last verhindern.

Erklärung:

- Ohne DisableFanControl arbeitet der Lüfter nach den Einstellungen der PowerPlayTable. Erreicht er unter Last 2.000 RPM und hat man in der PowerPlayTable 3.000 RPM als Maximum gesetzt, so dreht der Lüfter nach Last erstmal für eine Weile weiter auf (z.B. 2.800 RPM) bevor er dann langsam nach unten regelt.
- DisableFanControl 1 deaktiviert die fehlerhafte Lüftersteuerung von macOS und überlässt der Karte die Kontrolle. Vorteil: Der Lüfter reagiert umgehend auf Temperaturänderungen und dreht nach Last sofort wieder runter. Nachteil: Kein Zero RPM. Je nach Karte dreht der Lüfter immer mit 800 bis 1200 RPM. Hört man nicht sehr aber manche stört es. Von Nachteil ist das außerdem, wenn man die Vega stark übertaktet hat. In dem Fall kann es zum Überhitzen vom HBM Speicher und den VR Chips kommen weil der Lüfter nicht weit genug aufdreht. Resultat: Die Karte schaltet den Rechner ab und die Lüfter gehen auf maximale Geschwindigkeit.
- DisableFanControl 3 sollte eigentlich nicht funktionieren, da der Parameter nur 0 und 1 kennt (nein oder ja). Irgendeine Auswirkung hat es aber trotzdem. Bei mir und ein paar anderen ist es so, dass die Lüfter sich wie bei Punkt 1 verhalten, dieses nervige Hochdrehen nach Last jedoch ausbleibt. Stattdessen behalten die Lüfter einfach für ca. eine Minute ihre bei Ende der Last erreichte Geschwindigkeit bei und drehen dann runter.