

Erledigt

macOS hängt sich kurz nach dem Start auf

Beitrag von „mintyboi“ vom 21. November 2018, 23:13

Ok ich überarbeite nochmal schnell den ganzen Text, weil ich habe jetzt rausgefunden dass "Couldn't Allocate runtime area" auch daraus resultieren kann, wenn der Audio Codec nicht passt. Ich hab jetzt getestet das 1,5 und 11 bei mir funktionieren, aber alle gleichermaßen. Ich habe alles auf maximallautstärke und man kann es sich vorstellen wie unter Windows vielleicht 30-max40% Lautstärke.