

**Erledigt**

## **Asus Vega 64 auf einmal coil whining + FPS Drop**

**Beitrag von „Unix“ vom 22. November 2018, 03:32**

Hey,

habe seit ca. 3 Wochen meinen neuen Hackintosh und bis dato nie Probleme gehabt. Auf einmal von einem auf den anderen Tag höre ich einen hochfrequenten Ton, nachdem ich etwas mit hohem Grafikverbrauch öffnete (in meinem Fall das Spiel Rocket League). Der Ton veränderte sich leicht, als ich das Auto im Spiel hin- und herbewegte und hörte zwischenzeitlich in den Ladebildschirmen auf, ging dann aber direkt beim Spielen wieder an. Ich gehe also stark von Coil Whining aus, da das Geräusch von der Graka kommt (habe mein ohr drangehalten).

Außerdem konnte ich bis dato Rocket League ohne Probleme mit 250 FPS zocken (max. supportete FPS von Rocket League), doch auf einmal habe ich während dem Spielen des öfteren Drops auf ca. 170 - 230 FPS, was vorher nicht der Fall war.

Hackintosh Problem ist es nicht, denn ich spiele Rocket League unter Windows, wo das Problem auftritt. Offizielle Treiber sind drauf und das Problem trat ja wie geschrieben plötzlich auf.

Ich habe ein 850W Netzteil von beQuiet, genug Saft bekommt also alles.

Kann ich von einem Problem der Grafikkarte ausgehen? Garantiefall?

Oder doch irgendwas mit dem Netzteil nicht in Ordnung? Habe gerade nachgelesen, dass manche das Problem mit einem anderen Netzteil beheben konnten und dass Coil Whining dadurch oft ausgelöst wird. Allerdings reichen meine 850W doch locker und soweit ich weis ist beQuiet ein sehr hochwertiger Hersteller, oder? Habe btw das Straight Power 11 (low ripple soll auch wichtig sein, hat das soweit ich weis)

P.S.

Wenn ich die FPS auf ca. 180 begrenze, dann ist das Geräusch weg. Dann auch keine FPS Drops.

P.P.S.

Könnt ihr mir einen bestimmten Benchmark-Test empfehlen (Windows oder macOS), um zu schauen, wie meine Vega 64 abschneidet und bei den man auch Benchmarks von anderen Vega 64 Karten, also vom exakt selben Modell, in irgendeiner Form einsehen kann (z.B. online)? Dann könnte man zumindest schon mal feststellen, ob die Frame Drops an Rocket League selber liegen und die Graka nicht dran schuld ist, wenn die Benchmarks in Ordnung sind, oder?