

macOS Mojave 10.14 Lauffähige Systeme Hilfe & Diskussion

Beitrag von „hsotnikah1“ vom 23. November 2018, 08:52

ACETyr, Danke für die Rückmeldung! Lohnt es sich auf FakeSMC zurückzugehen oder lieber die "modernere Lösung" einzuschlagen? Da ich zukünftig auch mit FCPX arbeiten will, würde ich gerne mit beiden GraKa arbeiten um besser zu rendern.

Habe immer wieder mal was von connecterless aufgeschnappt. Gibts da eine aktuelle Lösung?