

Erledigt

Probleme mit Gigabyte Z390 M

Beitrag von „MacPeet“ vom 24. November 2018, 09:07

Wenn Du mit dem "AppleHDA patcher 1.9" und den genannten ID's Audio hattest, dann hätte auch AppleALC+Lilu arbeiten müssen mit diesen ID's. Diese Codec's sind alle damals von Mirone gepatcht worden, welche sowohl im "AppleHDA patcher 1.9", als auch in AppleALC identisch sind.

Allerdings sind HP und Speaker(LineOut) bei Dir vertauscht. Dies hat nix mit VB zu tun, sondern bei den Knoten kocht jeder Hersteller seine eigene Suppe.

Ich habe eine neue AppleALC erzeugt mit einem neuen Codec für Dein Gerät. In dem Fall layoutID 16.

[trial_GigabyteZ390_layoutID16.zip](#)

Zitat: FixHDA habe ich nicht, da ich keine DSDT benötige.

Genau verkehrt. Wenn Du den Inject im Clover machst, dann muss der Haken FixHDA gesetzt werden.



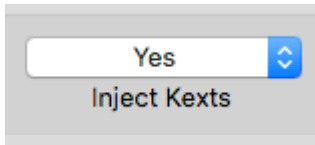
FixHDA

Spiele die originale AppleHDA mit KextUtlity wieder ein!

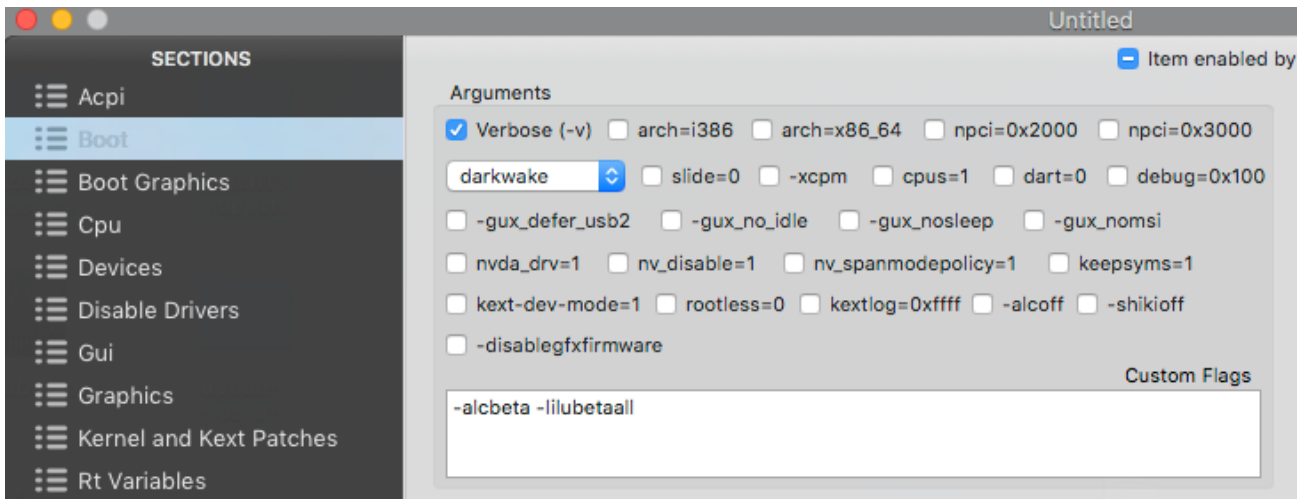
Dummy.kext raus, sowie alle Audio-Einträge unter Kext-To-Patch, die vom "AppleHDA patcher 1.9" kommen.

AppleALC und Lilu dann in Deinen Clover-Kextordner (other)

Inject Kext auf "YES" einstellen:



Wenn's um Mojave geht, dann versuche auch die Custom Flags `-alcbeta -lilubetaall` mitzugeben, damit wir auch hierbei auf der sicheren Seite sind.



So, dann teste dat mal.

LineOut hinten grün habe ich als interne Speaker konfiguriert im SwitchMode mit HP vorn grün.