

Erledigt

Hardware Update auf Gigabyte z370 HD3P und i5 9600k

Beitrag von „al6042“ vom 24. November 2018, 10:47

Hallo und herzlich Willkommen im Forum... 😊

Das liegt an dem USB-Port-Limit, das im macOS seit Sierra mitläuft.

Es gab vorher immer mal einen Patch dafür, der die Nutzung aller Ports ermöglichte, dieser ist aber seit Mojave 10.14.1 und High Sierra 10.13.6 plus letztes Sicherheits-Update nicht mehr nutzbar.

Wichtig ist dabei zu verinnerlichen, dass USB3.0 Ports auch USB2.0 bedienen können und somit doppelt zählen.

Die USB2.0-Ports "HS01-HS14" werden zuerst dargestellt.

Dazu kommt noch ein USB3.0 Port "SS01" und das Kontingent ist erschöpft.

Nun liegt es an jedem einzelnen User herauszufinden, welcher USB-Port (intern und extern) tatsächlich mit welcher Art (2.0 oder 3.0) benötigt werden, um die überschüssigen Möglichkeiten auszuklammern.

Das wird aber genauer im folgenden Thread erklärt -> [Anleitung: USB 3.0 El Capitan / \(High-\) Sierra / Mojave für jedermann \(zukunftsicher für Updates & komplett gepatcht\)](#)