

[TOOL] Vega 64 PowerPlayTable Generator

Beitrag von „Tekener“ vom 24. November 2018, 17:04

[Zitat von toasta](#)

Ich habe die Lichter von meiner über das Windows Tool ausgeschaltet, seitdem ist sie auch in macOS dunkel.

<http://asia.dl.sapphiretech.co...rivers/TRIXXNitroGlow.exe>

hat funktioniert, ein Problem weniger danke 😊

[Zitat von toasta](#)

Habe jetzt auch mal Luxmark durchlaufen lassen. 29568 Punkte waren es glaub. Die Lüfter gehen an, die Karte wird ca. 60 C warm. Danach dauert es ein bisschen und die Lüfter gehen wieder aus.

Ich nutze diesen Code in Clover mit PP_PhmsSoftPowerPlayTable:

Funktioniert bei mir leider leider nicht, so wie deine Funktionieren wäre ein Traum!! Also mit diesen Code ist das Spulfieber praktisch ohne nichts zu tun schon sehr intensiv da, hatte Angst das explodiert gleich was... 😞 Und jetzt wird es noch seltsamer, mein Bluetooth Karte ging so aus mit dem Code...WTF?

[Zitat von CMMChris](#)

Wenn die Lüfter ausgehen sollen musst du die minimale Drehzahl (Accoustic Limit) entsprechend einstellen. Bei den meisten Karten ist "100" gleich "0 RPM". Versuche es doch mal mit diesen Einstellungen:

Parameter	Value	Min	Max
Apple GPU (GPU0)	1000 MHz	1000	1000
Apple GPU (GPU1)	1000 MHz	1000	1000
Apple GPU (GPU2)	1000 MHz	1000	1000
Apple GPU (GPU3)	1000 MHz	1000	1000
Apple GPU (GPU4)	1000 MHz	1000	1000
Apple GPU (GPU5)	1000 MHz	1000	1000
Apple GPU (GPU6)	1000 MHz	1000	1000
Apple GPU (GPU7)	1000 MHz	1000	1000
Apple GPU (GPU8)	1000 MHz	1000	1000
Apple GPU (GPU9)	1000 MHz	1000	1000
Apple GPU (GPU10)	1000 MHz	1000	1000
Apple GPU (GPU11)	1000 MHz	1000	1000
Apple GPU (GPU12)	1000 MHz	1000	1000
Apple GPU (GPU13)	1000 MHz	1000	1000
Apple GPU (GPU14)	1000 MHz	1000	1000
Apple GPU (GPU15)	1000 MHz	1000	1000
Apple GPU (GPU16)	1000 MHz	1000	1000
Apple GPU (GPU17)	1000 MHz	1000	1000
Apple GPU (GPU18)	1000 MHz	1000	1000
Apple GPU (GPU19)	1000 MHz	1000	1000
Apple GPU (GPU20)	1000 MHz	1000	1000
Apple GPU (GPU21)	1000 MHz	1000	1000
Apple GPU (GPU22)	1000 MHz	1000	1000
Apple GPU (GPU23)	1000 MHz	1000	1000
Apple GPU (GPU24)	1000 MHz	1000	1000
Apple GPU (GPU25)	1000 MHz	1000	1000
Apple GPU (GPU26)	1000 MHz	1000	1000
Apple GPU (GPU27)	1000 MHz	1000	1000
Apple GPU (GPU28)	1000 MHz	1000	1000
Apple GPU (GPU29)	1000 MHz	1000	1000
Apple GPU (GPU30)	1000 MHz	1000	1000
Apple GPU (GPU31)	1000 MHz	1000	1000
Apple GPU (GPU32)	1000 MHz	1000	1000
Apple GPU (GPU33)	1000 MHz	1000	1000
Apple GPU (GPU34)	1000 MHz	1000	1000
Apple GPU (GPU35)	1000 MHz	1000	1000
Apple GPU (GPU36)	1000 MHz	1000	1000
Apple GPU (GPU37)	1000 MHz	1000	1000
Apple GPU (GPU38)	1000 MHz	1000	1000
Apple GPU (GPU39)	1000 MHz	1000	1000
Apple GPU (GPU40)	1000 MHz	1000	1000
Apple GPU (GPU41)	1000 MHz	1000	1000
Apple GPU (GPU42)	1000 MHz	1000	1000
Apple GPU (GPU43)	1000 MHz	1000	1000
Apple GPU (GPU44)	1000 MHz	1000	1000
Apple GPU (GPU45)	1000 MHz	1000	1000
Apple GPU (GPU46)	1000 MHz	1000	1000
Apple GPU (GPU47)	1000 MHz	1000	1000
Apple GPU (GPU48)	1000 MHz	1000	1000
Apple GPU (GPU49)	1000 MHz	1000	1000
Apple GPU (GPU50)	1000 MHz	1000	1000
Apple GPU (GPU51)	1000 MHz	1000	1000
Apple GPU (GPU52)	1000 MHz	1000	1000
Apple GPU (GPU53)	1000 MHz	1000	1000
Apple GPU (GPU54)	1000 MHz	1000	1000
Apple GPU (GPU55)	1000 MHz	1000	1000
Apple GPU (GPU56)	1000 MHz	1000	1000
Apple GPU (GPU57)	1000 MHz	1000	1000
Apple GPU (GPU58)	1000 MHz	1000	1000
Apple GPU (GPU59)	1000 MHz	1000	1000
Apple GPU (GPU60)	1000 MHz	1000	1000
Apple GPU (GPU61)	1000 MHz	1000	1000
Apple GPU (GPU62)	1000 MHz	1000	1000
Apple GPU (GPU63)	1000 MHz	1000	1000
Apple GPU (GPU64)	1000 MHz	1000	1000
Apple GPU (GPU65)	1000 MHz	1000	1000
Apple GPU (GPU66)	1000 MHz	1000	1000
Apple GPU (GPU67)	1000 MHz	1000	1000
Apple GPU (GPU68)	1000 MHz	1000	1000
Apple GPU (GPU69)	1000 MHz	1000	1000
Apple GPU (GPU70)	1000 MHz	1000	1000
Apple GPU (GPU71)	1000 MHz	1000	1000
Apple GPU (GPU72)	1000 MHz	1000	1000
Apple GPU (GPU73)	1000 MHz	1000	1000
Apple GPU (GPU74)	1000 MHz	1000	1000
Apple GPU (GPU75)	1000 MHz	1000	1000
Apple GPU (GPU76)	1000 MHz	1000	1000
Apple GPU (GPU77)	1000 MHz	1000	1000
Apple GPU (GPU78)	1000 MHz	1000	1000
Apple GPU (GPU79)	1000 MHz	1000	1000
Apple GPU (GPU80)	1000 MHz	1000	1000
Apple GPU (GPU81)	1000 MHz	1000	1000
Apple GPU (GPU82)	1000 MHz	1000	1000
Apple GPU (GPU83)	1000 MHz	1000	1000
Apple GPU (GPU84)	1000 MHz	1000	1000
Apple GPU (GPU85)	1000 MHz	1000	1000
Apple GPU (GPU86)	1000 MHz	1000	1000
Apple GPU (GPU87)	1000 MHz	1000	1000
Apple GPU (GPU88)	1000 MHz	1000	1000
Apple GPU (GPU89)	1000 MHz	1000	1000
Apple GPU (GPU90)	1000 MHz	1000	1000
Apple GPU (GPU91)	1000 MHz	1000	1000
Apple GPU (GPU92)	1000 MHz	1000	1000
Apple GPU (GPU93)	1000 MHz	1000	1000
Apple GPU (GPU94)	1000 MHz	1000	1000
Apple GPU (GPU95)	1000 MHz	1000	1000
Apple GPU (GPU96)	1000 MHz	1000	1000
Apple GPU (GPU97)	1000 MHz	1000	1000
Apple GPU (GPU98)	1000 MHz	1000	1000
Apple GPU (GPU99)	1000 MHz	1000	1000
Apple GPU (GPU100)	1000 MHz	1000	1000

Das sollte auch dein Spulenfiepen erträglicher machen. Damit musst du übrigens erstmal leben. Die meisten Vegas leiden unter Spulenfiepen und macOS verstärkt das Phänomen aufgrund der Art die Grafikkarte auszulasten.

geht leider auch nicht, Lüfter bleiben an, Spulenfiepen ist bei Mouse Bewegungen usw da.

[Zitat von barrrrt](#)

Habe jetzt auch nochmal Lexmark laufen lassen... Lüftertechnisch regelt das ganz gut.

Hast du auch nicht in LE oder SLE ne Kext zur Steuerung der Vega drin? Ich weiss nicht ob Clover eine höhere Prio hat (falls die sich beißen).

Müsste unter Systeminformationen-Erweiterungen zu sehen sein...

was meinst du mit LE oder SLE? also hier im Clover? da sieht es so aus wie im Screenshot.