

Erledigt

Adobe-Chaos bei der Grafikkarten-Erkennung

Beitrag von „Smallersen“ vom 25. November 2018, 11:15

Hallo Forum,

nachdem zuerst alles sehr gut aussah nach dem Wechsel auf Mojave gibt es doch ein paar Probleme.

Monitore:

38 Zoll, steckt per Display Port auf RX580

17 Zoll, steckt per HDMI auf Intel HD 630 270 Grad gedreht.

Alle bisher getesteten Programme greifen problemlos auf die RX580 für Metal zu.

Nur bei Adobe heftiges Durcheinander: Camera Raw und Lightroom verwenden RX580, Photoshop und After Effects die Intel Grafik. Das ist leider deutlich zu bemerken beim Arbeiten in Photoshop.

Ich habe schon viele ausprobiert. U.a. SMBIOS 18.1, 15.1 und iMac pro funktionieren alle. Display Port oder HDMI Kabel, anderes VBIOS verwendet, Problem bleibt immer gleich.

Eine sichtbare Merkwürdigkeit gibt es: Das 38 Zoll Display wird als "Fernseher" erkannt. Weiß jemand wie man das beheben kann?

Den Tipp, beide Monitore auf die RX 580 zu stecken bitte erst einmal auslassen, dann gibt es in meinem Setup gleich einige weitere Probleme - das habe ich natürlich lang und schmutzig probiert.

Leider gibt es bei Adobe keinen Support für Hackintosh. Die Adobe Foren geben leider auch nichts her. Es gibt aber viele Einträge, die eine falsche Erkennung der Grafikkarte in Photoshop melden.

Hier die geschmackvoll platzierten Fenster der Beteiligten auf einen Blick:

