## **Erledigt** Shuttle XPC cube Barebone SH170R6 Grafik Problem!!

## Beitrag von "al6042" vom 25. November 2018, 23:04

Das mit dem USB3.0-Thema kann am 15-Port-Limit von macOS liegen.

Ein Standard Board der aktuellen Serien hat im Schnitt 14 USB2.0 und 10 USB3.0 Ports, wobei davon die USB3.0 Ports gleichzeitig auch USB2.0 Ports sind.

MacOS stellt auf unbehandelten Systemen davon die 14 USB2.0 und ganz versteckt einen USB3.0 Port bereit.

Bis vor kurzem gab es dafür einen Patch, der das Limit aufhob, der greift aber aktuell nicht mehr.

Das wiederum führt zu erschwerten Bedingungen beim Auswählen der Ports, die tatsächlich nicht genutzt werden sollten...

Das große Clover-Bootmenü kommt sehr wahrscheinlich davon, dass in deinem BIOS noch das CSM (Compatibilty Support Module) aktiv ist.

Prüfe nach, ob diese Funktion im BIOS aufzufinden und zu deaktivieren ist.

Dann sollte Clover auch in der nativen Auflösung des Bildschirms auftauchen.