

Erledigt

macOS 10.14.1 + Vega 64: H.264 Encoding auf Rot

Beitrag von „DSM2“ vom 27. November 2018, 23:38

Naja viel Hintergrundinfo gibts dazu nicht, es geht eigentlich nur darum, dass ich mit zwei GPUs definitiv nicht so eine Performance habe...

Sobald die GPU H264 grün gesetzt gehts deutlich krasser ab in Resolve und das obwohl sie ja dennoch beide arbeiten wenn beide eingebunden sind aber eben nicht so.

Versuche mir grad zusammen zu reimen, wie ich das umsetzen kann für beide GPUs...