

Erledigt

macOS 10.14.1 + Vega 64: H.264 Encoding auf Rot

Beitrag von „elmacci“ vom 28. November 2018, 00:18

würde mich auch brennend interessieren.

was ich zumindest schon mal festgestellt habe bislang:

wenn die vegas als gfx0 und gfx1 in ioreg stehen dann ist nur hevc grün, der vdadecoderchecker gibt einen fehler aus und drm funktioniert nicht.

wenn ich aber eine als gfx0 definiere und die andere als gfx2, dann habe ich zwar auch nur hevc auf grün - aber der vdadecoderchecker meldet erfolg und auch drm geht! nur h264 bleibt rot...

es geht auch nur in der kombi gfx0 und gfx2 (hab einige varianten durchgetestet). leider eben nicht zufriedenstellend da h264 nun komplett über die cpu geht und dementsprechend langsam ist.

ob zumindest hevc kodierung auf die weise schneller ist habe ich allerdings nicht getestet...