

Erledigt

Shuttle XPC cube Barebone SH170R6 Grafik Problem !!

Beitrag von „ebs“ vom 28. November 2018, 12:59

Mein Board mit dem H170 Chipsatz hat einen USB-Controller über den alles läuft. An der Rückseite 4 USB-Ports, vorne zwei an dem internen USB 3.0 Port angeschlossen. Der zweite interne USB-Port ist nur mit 2.0 ausgestattet und mit dem M.2 - Anschluss für die WLAN/BT-Karte gekoppelt, kann aber auch mit einem Stecker direkt verbunden werden. Und mehr Ports hat es bei mir nicht. Durch den USBInjectAll.kext wird aber mehr Ports angegeben als vorhanden sind, deshalb die Schwierigkeiten. Entweder mit Portausschluss per exclude in Clover oder, was jetzt einfacher geht, mit dem FBPatcher nur die aktiven Ports definieren.

Bei größeren Boards mit mehr USB-Ports braucht es dann die Aufhebung des USB-Limits, damit alles geht.

Bei mir läuft so am allerbesten und übersteht auch die Updates. Aber was bei einem Board geht kann bei einem Anderen schon daneben hauen. Gut ist es deswegen wenn es verschiedene Möglichkeiten gibt.