

Erledigt

GTX 960 und After Effects High Sierra Problem

Beitrag von „Hector Salamanca“ vom 28. November 2018, 13:00

Die GTX 960 macht bei After Effects 2017 nix. Treiber sind ok. Bei LuxMark wird die GTX voll ausgelastet, sieht man auch bei istat, also funktioniert sie (eigentlich), nur eben bei After Effects (AE) nicht.

Einstellungen von AE sind ok, Karte wird auch angezeigt, aber doch nicht genutzt.

Was kann man da tun? Welche Karte wird zu 100% unterstützt?

