

Erledigt

Shuttle XPC cube Barebone SH170R6 Grafik Problem !!

Beitrag von „ebs“ vom 28. November 2018, 15:27

Bei mir sind die Ports nachgerutscht. Vorher in Clover uia_exclude=HS01;HS02;HS04;HS10;HS11;HS12;HS13;HS14;USR1;USR2;SS07;SS08;SS09;SS10 definiert gewesen. Das habe ich dann mal rausgenommen, Maus an ein funktionierendes USB-Port ran, weil BT nicht mehr wollte. Dann die Sache nur mit dem FBPatcher gemacht. Die Ports waren anschließend sauber durchnummeriert und funktionieren.