

Erledigt

macOS 10.14.1 + Vega 64: H.264 Encoding auf Rot

Beitrag von „DSM2“ vom 30. November 2018, 13:35

Dachte du meinst das bezüglich Framebuffer.

Der Rest sollte mit Whatevergreen zusammenhängen bzw dessen Einbindung der Karte. (eventuell SSDT aber denke eher WhatEverGreen) [CMMChris](#)