

**Erledigt**

## **Nvidia Developer Forum - Diskussion bzgl Nvidia Web Driver und macOS Mojave 10.14- Aktuelle Situation..**

**Beitrag von „griven“ vom 2. Dezember 2018, 01:36**

Gaming Leistung unter Windows lässt sich eh nicht wirklich vergleichen da hier viel wenn nicht alles an den Treibern hängt. Es gibt nicht umsonst immer wieder neue Treiber Versionen wenn neue Titel vorgestellt werden. Die Treiber werden gezielt auf die Bedürfnisse großer Titel angepasst um so das letzte bisschen Leistung aus der Plattform zu quetschen und das mach NVIDIA unter Windows halt besser als AMD das tut was ein Grund dafür ist warum die NVIDIA Karten im Gaming Bereich den AMD Karten voraus sind.

Im Gaming Bereich kommt es schon lange nicht mehr darauf an was die Karten reell wirklich zu leisten vermögen sondern es kommt darauf an wie gut die Treiber mit den jeweiligen Titeln zurecht kommen bzw. wie gut sie darauf optimiert sind. Anders als Windows bietet macOS eben "nur" OpenCL, OpenGL und seit neuestem auch Metal als API an und an deren Spezifikationen hat man sich eben zu halten. Windows bietet mit DirectX eine breiter aufgestellte Plattform die es eben erlaubt auf Treiber Ebene zu optimieren was bei den "offenen" Standards die macOS verwendet eben nicht der Fall ist und so zählt hier eher die "wirkliche" Leistung der Karte bzw. des Treibers in der jeweiligen Diziplin...