

Erledigt

GTX 960 und After Effects High Sierra Problem

Beitrag von „griven“ vom 2. Dezember 2018, 01:48

Man muss das differenziert sehen...

AE geht unter macOS sehr wohl mit Cuda **ABER** und das aber ist nicht umsonst groß geschrieben der CUDA Driver muss auch zum Adobe Produkt passen. Adobe setzt gerne eine bestimmte Version des Cuda Treibers voraus und hier beißt sich die Maus in den Schwanz denn ist der eingesetzte Treiber zu alt oder zu neu dann verweigert AE die Zusammenarbeit damit und man befindet sich auf der Kriechspur. AE geht unter macOS mit NVIDIA aber man muss genau gucken welche CUDA Version Adobe denn gerne hätte damit es auch gut geht...