

Erledigt

Hardwarebeschleunigung funktioniert nicht laut Videoproc

Beitrag von „CMMChris“ vom 2. Dezember 2018, 19:19

VideoProc testet ja was funktioniert und was nicht. Nur wenn HEVC beschleunigt wird, springt es auf grün. Somit ist das schon recht verlässlich. Du kannst auch manuell die GPU Auslastung beobachten während entsprechendes Material gerendert wird. Dann siehst du auch was Sache ist.