

Erledigt

# Hardwarebeschleunigung funktioniert nicht laut Videoproc

Beitrag von „DerJKM“ vom 2. Dezember 2018, 21:14

[Zitat von schmalen](#)

*Es scheint so das die iGPU in Mojave eine grössere Bedeutung hat?"*

Jein, das hat nichts direkt mit der iGPU zu tun, sondern mit dem Hardwaredecoding an sich, also eigentlich ist es genau das Thema hier. Apple meint seit Mojave, JPEG-Bilder mittels Hardwaredecoding entpacken zu müssen (ernsthaft, bringt das wirklich so viel Batterieeinsparung für EIN BILD?), und hat hier keinen Software-Fallback eingebaut. Der Kext erzwingt diesen, wobei ich nicht ausschließen würde dass das auch weiteren Einfluss hat. Sollte man auf jeden Fall mal testen.

[myrax](#) Wikiseite fände ich gut, ist auch glaube ich die einzige Lösung das hier im Forum ohne Plugin übersichtlicher als in einem Thread darzustellen.

EDIT: Sorry, [CMMChris](#) war schneller mit der iGPU.