

Erledigt

## Wie wichtig ist die iGPU im Hacki und gibt es eine iGPU in einem echten Mac?

Beitrag von „CMMChris“ vom 4. Dezember 2018, 16:13

Was meinst du warum es je nach System so wichtig ist (gerade unter Mojave) die iGPU richtig eingebunden zu haben? Natürlich wird die iGPU bei einem echten Mac genutzt wenn sie vorhanden ist.

Was du offenbar nicht verstehst ist, dass die iGPU in Kombination mit einer dGPU nicht für 3D oder andere Grafikberechnungen genutzt wird. Genutzt wird sie fürs Medien [De- und Encoding](#) um die CPU zu entlasten. Seit Mojave nicht mehr nur für Videos sondern auch für Bilder (z.B. in der Vorschau).

Im Optimalfall nutzt das System sowohl die dGPU als auch die iGPU in Kombination zum [De- und Encoding](#). So ist es bei einem echten Mac und das bringt in der Theorie am meisten Leistung. Bei vielen Hackintosh Setups läuft es allerdings darauf hinaus, dass nur die iGPU genutzt wird, weil macOS dGPU En- und Decoding strikt nur auf in echten Macs genutzten GPUs zulässt. Das System geht dabei derart strikt vor, dass selbst eine RX580 nicht genutzt wird, bis sie entsprechend dem Equivalent im iMac deklariert wird (Radeon Pro 580 statt Radeon RX580).