

Erledigt Mac OS install in 2017

Beitrag von „plx2017“ vom 5. Dezember 2018, 18:24

Hallöchen,

leider kam ich seit 10.13.4 nicht weiter mit der Grafik - macOS lag lang brach, und nun wollte ich mich wieder damit beschäftigen.

Leider bin ich wieder stark raus und möchte nochmal nach n paar grundlegenden Tipps fragen -

Mein System ist immer noch GA-H270M-DS3H mit i7 7700K, aber nun befindet sich auch noch eine GTX 960 an board...

sie liefert für's erste zumindest (mit der Option injectNVIDIA) ein Bild, mit dem man arbeiten, sprich, die Installation und

Optimierung durchführen kann. (mit Intel HD 630 war nur Geflacker)

Also als erstes habe ich mir nen bootbaren USB stick hiermit erstellt:

[Install-Stick für diverse System-Varianten \(High Sierra 10.13.6 und Mojave 10.14\)](#)

, danach die Realtek kext f. meine Netzwerkkarte unter clover/kexts/other hinzugefügt, updates gemacht...

Tja, wie gehe ich nun weiter vor? Die EFI-Partition meines Systems muss noch gefüllt werden

Gedanken: DSDT.aml patchen und benutzen - könnte das jmd für mich patchen?

Clover: die aktuelle Version laden, in die EFI der SSD kopieren und von der Basis beginnen (?)

Grafik optimieren (momentan werden 0 MB angezeigt und richtig flüssig ist es noch nicht; oder wird das allein durch die DSDT schon anders?)

Danke für Tipps

Olli