

Erledigt

Performance bei 'Rocket League'

Beitrag von „myrax“ vom 5. Dezember 2018, 20:02

Hallo,

ich konnte heute einen Performancetöter ausmachen: die Farbtiefe. Meine Grafikkarte hat 10 Bit ausgegeben und mit 8 Bit läuft es wesentlich besser.

Liebe Grüße