

Erledigt

Wie wichtig ist die iGPU im Hacki und gibt es eine iGPU in einem echten Mac?

Beitrag von „elmacci“ vom 5. Dezember 2018, 20:47

[Zitat von kaneske](#)

Wie realisierst du das genau? Bin da kein SSDT Experte...

Über eine SSDT - hatte mir mal vor einiger Zeit auf Grundlage von apfelnicos SSDT für seine Vegas eine eigene gebastelt.

Hier mal angefügt.

Ob die Devicepfade bei Dir funktionieren müsstest Du mal mit IOReg prüfen, ansonsten anpassen.

Die SSDT in ACPI/patched legen und Whatevergreen (falls genutzt) sowie ggf. die interne iGPU deaktivieren.