

Chameleon Bootloader

Beitrag von „Goron“ vom 4. September 2011, 10:52

Den fertigen Bootloader kannst du nicht editieren!

Du musst dir die Sourcen besorgen, da ist dann auch deine ATI.c drinne, die kannst du editieren ... wenn du fertig bist, musst du ihn dann aber selber kompilieren. Mit "mal eben" ist es da leider nichth getan ...