

Erledigt

Asus Vega 64 auf einmal coil whining + FPS Drop

Beitrag von „rluke“ vom 7. Dezember 2018, 15:08

Bei mir war das Spulengepfe immer hörbar beim spielen.

Je mehr last die Grafikkarte hatte desto lauter.

Bei älteren Spielen wie Railroads war es leise aber bei zb Alien Isolation oder Elder Scrolls Online war es sehr laut.

Eigentlich sollte Spulengepfe nur bei sehr sehr hohen FPS hörbar sein. zb wenn man im Game Menü is und hunderte FPS hat.

Das Vega Spulengepfe unter macOS ist sehr eigenartig da ich keinerlei Probleme mit den Vegas unter Windows hatte.

Probier vielleicht mal Unigine Heaven Benchmark da haben meine Vega ziemlich gefiept.