

Erledigt

Raytracing GPU Bench Indigo (ähnlich Luxmark)

Beitrag von „mitchde“ vom 7. Dezember 2018, 18:35

Bei Indigo spielt CUDA so weit ich sehe keine Rolle, rein OpenCL (wie Luxmark).

Mag sein, dass der Abstand Win OS X bei OpenCL spürbar ist weil Apple das je schon länger nicht mehr pflegt / optimiert. Und METAL werden solche Firmen - die nicht exklusiv rein Apple Software machen sondern Win, Linux, Mac eher selten als weitere GPU compute API programmieren. Auf Wand einfach zu groß - zudem hat METAL bisher viele Funktionen die aktuelles CUDA / OpenCL hat noch nicht implementiert.