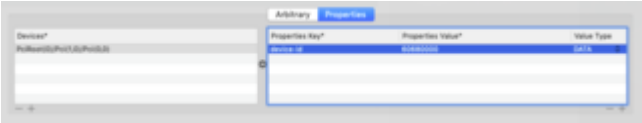
Erledigt Wie wichtig ist die iGPU im Hacki und gibt es eine iGPU in einem echten Mac?

Beitrag von „DSM2“ vom 8. Dezember 2018, 16:06

CMMChris

```
Radeon Pro Vega 64:

  Chipsatz-Modell:          Radeon Pro Vega 64
  Typ:                      GPU
  Bus:                      PCIe
  PCIe-Lane-Breite:         x16
  VRAM (dynamisch, maximal): 16368 MB
  Hersteller:               AMD (0x1002)
  Geräte-ID:                0x6860
  Versions-ID:              0x0000
  ROM-Version:              113-D0500D-051
  VBIOS-Version:            113-D05001A1XT-017
  ROM-Version (Option):     113-D05001A1XT-017
  PSP-ROM-Version:          0x000b0d00
  EFI-Treiberversion:       01.01.051
  Metal:                    Unterstützt, Funktionsset macOS GPUFamily2 v1
  Displays:
    iMac:
      Displaytyp:                   Integriertes Retina-LCD-Display
      Auflösung:                    5120 x 2880 Retina
      Framepuffertiefe:             30-Bit Farbe (ARGB2101010)
      Hauptdisplay:                 Ja
      Synchronisierung:             Aus
      Eingeschaltet:                Ja
      Rotation:                     Unterstützt
      Helligkeit automatisch anpassen: Nein
```

Dann entsprechend in Clover : (Beispiel)