

Erledigt

Probleme bei Installation von Mojave

Beitrag von „Arkturus“ vom 9. Dezember 2018, 22:02

wenn die Fortschritte machst, ist das schon mal gut.

Zu Lilu muss WEG dazu. nimm den aus der Anlage. Ich habe den wohl übersehen. Die ig-plattform-id musst Du in Graphics nach Deiner iGPU auswählen.

Zu deinem Audio-Chip muss in Devices die Layout-ID in injects eingetragen werden.

Gib dann mal Feedback