

stellt Produktion der AirPorts ein, wieso?

Beitrag von "eltanque" vom 10. Dezember 2018, 22:11

dann geht es wohl doch nur mit der Software Airfoil ...

"Empfänger MÜSSEN Airplay2 unterstützen. Airports werden von Apple nicht unterstützt und Updates sind nicht geplant."

https://www.mactechnews.de/for...r-Produktidee-334686.html

Daran wird es wohl liegen. Scheiss Apple 😕

