

Erledigt

Ein Kext für die Hardwarebeschleunigung

Beitrag von „TNa681“ vom 11. Dezember 2018, 11:02

Wenn dieser Kext richtig funktioniert, würde das bedeuten, dass ich endlich die RX580 in vollem Umfang zum Rendern und auch für die Effekte nutzen kann, ohne die iGPU meines i7 über QuickSync nutzen zu müssen?

Das wären super, wenn das erfolgreich wäre. Nach den vielen Threads über QuickSync hier im Forum, habe ich schon fast den Glauben aufgegeben.