

Erledigt

## Ein Kext für die Hardwarebeschleunigung

Beitrag von „knollsen“ vom 11. Dezember 2018, 13:34

Also ich bin jetzt von iMacPro wieder zurück auf iMac 18.3 umgestiegen, nachdem ich das ausgiebig getestet habe. FCP war das Einzige was Freeze erzeugt hat, wenn man den Speicher überfordert hatte. Dies trat immer nur sporadisch auf und ich habe auch alles versucht wo ich hindenken konnte, um dies zu beseitigen! die iGPU ein zu binden brachte kein Erfolg

iMacPro sehr gute Performace und gutes gelingen mit der Vega. QuickSync braucht man da nicht!

iMac18.3 da ist es mir auch passiert das FCP das System eingefroren hat, aber nicht zu oft.

Seit ich die iGPU mit am laufen habe, ist mir das nicht mehr bei meinem Härtetest passiert und die Interne greift bei der Zeitleiste mit ein. Bei den Effekten wird nur die Vega voll ausgenutzt.

Im Bios ist die Interne aktiviert und bei Devices (Glover) unter Properties eingebunden. Unter Grafik brauch ich auch kein Injekt oder ip-plattform was zu setzen Im System taucht sie nicht auf.

Bilder Vorschau JPG geht und VideoProc zeigt auch die interne an und macht die Arbeit mit der Vega zusammen (mehr die Vega). Ich denk mal, das meint ihr mit QuickSync was ich nie unter meinem Z77 Board hinbekommen habe.

Als Videovorlage habe ich zum testen meine 4K Aufnahmen verwendet, um wirklich mal einem Vergleich zwischen den beiden Systemen zu haben. So wie ich es jetzt habe, denke ich das dies die Beste Konstellation ist. Ich hab sowas noch nie gesehen das ich live (ohne optimierte Medien) in FCP in der Zeitleiste mich so flüssig bewegen kann. Und dabei springen noch nicht mal die Lüfter an der Vega an. Bleibt so bei 50 grad. Wahnsinn (für mich)