

**Erledigt**

## **Ein Kext für die Hardwarebeschleunigung**

**Beitrag von „CMMChris“ vom 11. Dezember 2018, 23:08**

Lass doch mal Valley ne Stunde im iMacPro SMBIOS laufen und schau ob die Karte da auch abschmiert oder nur in FCPX. Wenn dir die Kiste da auch abschmiert, teste das ganze mal in Windows gegen. Sollte es da auch zum Crash kommen hast du ziemlich sicher ein Hardware Problem. Dass die Crashes in FCPX beim iMac18,3 SMBIOS weniger gehäuft auftreten liegt IMHO an der geringeren Auslastung der Vega beim Rendern.

Und nochmal zu deinen früheren Nachrichten die ich übersehen hatte:

Zitat

Du weist auch nicht so recht, was Du willst, geht mir aber genau so! Aber so lernt man auch einiges.

Doch, weiß ich schon. Da ich aber versuche immer wieder diverse Probleme anderer zu lösen muss ich ab und zu mal hin und her wechseln um Dinge nachstellen zu können. Dabei habe ich festgestellt, dass die Vega seit 10.14.2 im iMacPro1,1 SMBIOS bei mir hervorragend mitweniger Coil Whine schnurrt. Deshalb bin ich da jetzt erstmal geblieben.

Zitat

Frage hast Du im Bios Prozessor Takt Volt ... auch alles auf Auto oder rumgefummelt?

Nein nichts. Nutze nur Overclocking für Dumme, also "Enhanced Multicore Performance". Damit wird der maximale Turbo Boost für alle Kerne erlaubt. Spannung steht auf Auto.

Zitat

Wenn es nur um FCPX geht sind bei beide SMBIOS-Einstellungen die Zeiten fast gleich für ein Export!

Voraussetzung ist, das du das erzeugte File immer wieder löscht und nicht überschreibst und Daten/Cash aus FCP löscht und nur mit original Files (keine optimierten Medien). Alles andere ist Käse.

Nein, definitiv nicht. Bei korrekt eingerichtetem und arbeitenden Quick Sync geht der Export deutlich langsamer von statten. Das mit dem "Cache" ist mir klar. Deswegen benchmarke ich auch nicht mit FCPX sondern mit VideoProc. Dort spielen keine anderen Dinge mit rein und man sieht direkt den FPS Wert. Die zahlen sprechen da eine ganz eindeutige Sprache.