Erledigt NVIDIA WebDrivers für MacOs Mojave

Beitrag von „DerJKM“ vom 12. Dezember 2018, 09:46

Ich glaube ich habe es schonmal gesagt, welchen Grund sollte Nvidia denn bitte haben, um mit der Veröffentlichung von Treibern für Maxwell und Pascal bis zur Turing-Quadro zu warten? Der Einzige Effekt wäre, dass sie bisherigen Kunden vor den Kopf stoßen. Auf einem so hohen Ross sitzt selbst Nvidia nicht.

Dass für Turing vor der Quadro keine Treiber kommen ist nachvollziehbar, aber um Turing wird es hier ja den wenigsten gehen (oder will nach dem Debakel noch wer ne GTX/RTX für macOS kaufen?). Also: IMHO gibt es für Nvidia keinen Grund, Maxwell- und Pascaltreiber für Mojave zurückzuhalten, wenn sie denn lauffähige Treiber hätten.