

Erledigt

NVIDIA WebDrivers für MacOS Mojave

Beitrag von „umax1980“ vom 12. Dezember 2018, 11:52

Sind wir mal ehrlich, NVIDIA wird sich sagen: Warum sollen wir uns da beeilen? Überlassen wir AMD da Feld, weil uns das geschäftlich nicht interessiert? Ist uns der Apple Kunde als solcher wichtig? Oder ist uns ein Gaming Kunde unter Windows wichtiger?

Eventuell bei allem vorbei geraten, aber ich denke ein oder zwei Fragen stimmen...