

**Erledigt**

## **GTX 660 läuft nur auf halber Leistung und halbem RAM**

**Beitrag von „sokrates1“ vom 13. Dezember 2018, 01:19**

rubenszy

vielen vielen Dank für deine Mühe beim erklären 😊

ich werde morgen versuchen, das Problem händisch zu lösen. Trotzdem bleibt aber ein Problem....gibt

es eine neue B-System Version mit einer neuen AppleGraphicsdevicepolicy.kext muss ich das jedesmal von vorn machen.....ich erinnere mich da an meine AMD V4900....da musste ich auch den Hersteller und die VersionsID bei jedem Betriebssystemupdate jedesmal

von vorn händisch patchen.....das macht Whatevergreen.kext dann für mich automatisch....

Aber noch eine Frage :

die GTX 660 verursacht ja bekanntermassen Glitches.....diese "fixe" ich mit RESMANEXTREME...

Der Bug ist bei APPLE richtig ?

Kann ich meine Radeon FIREPRO V4900 für Metal noch benutzen ? Ich bin kein Gamer und benötige eigentlich keine kräftige 3D Beschleunigung.....

Danke wieder an alle

sokrates

EDIT : ich finde erst gar keine

AppleGraphicsDevicePolicy.kext weder in HIGH SIERRA noch Mojave.....ist das ein Bestandteil

eines anderen Kextes ?