

Erledigt

High Sierra: kleinere Problemchen, und wie geht es weiter?

Beitrag von „Doesel“ vom 13. Dezember 2018, 12:55

Das weiß ich, deswegen habe ich ja geschrieben dass ich für Mojave die interne GPU nutzen würde, wenn sich die GTX deaktivieren/ignorieren lässt. Das reicht mir für den Anfang aus. In Windows würde ich die GTX noch nutzen wollen für das ein oder andere Spielchen...