

Umsetzung prüfen

## RevisionID in IOHDACodecDevice ändern (PropertyInjector.kext)

Beitrag von „Brumbaer“ vom 13. Dezember 2018, 19:39

Es geht schon mal damit los, dass die Struktur falsch ist.

Wenn du einen Eintrag namens Audio erzeugst, musst du dessen Untereinträge auch "unter" bzw. "in" den Audio Eintrag legen.