

Erledigt

MacPro 4.1/5.1 als Gaming Machine

Beitrag von „obstkiste“ vom 16. Dezember 2018, 23:07

Die meisten Games nutzen die 6 physischen Kerne des Xeon nicht, genausowenig wie die erweiterte Befehlspalette. bei reinen Multicoreanwendungen lohnt das (video z.B.), In Games fährst du mit einem i5 oder i7 besser. Auch weil diese durch die igpu besser Multimedia können, durch quicksync wird der CPU Arbeit abgenommen, welche sie für andere Dinge nutzen kann. Der Xeon muss dann immer rechnen.

Ein wenig aufs falsche Pferd gesetzt. Dafür hast du jetzt eine gute Finalcut Rendermaschine.