

Erledigt

Raytracing GPU Bench Indigo (ähnlich Luxmark)

Beitrag von „mitchde“ vom 17. Dezember 2018, 17:22

Genau, diverse Benches gibts halt nur für Win (Linux) und /noch) nicht für OS X.

PS: irgendwann 1. Quartal 2019 solls auch den Basemark GPU für OS X geben - <https://www.basemark.com/products/basemark-gpu/> Noch V1.1 Win/Linux only, V 1.2 wahrscheinlich mit API Metal