

Erledigt

Ein Kext für die Hardwarebeschleunigung

Beitrag von „redbelt“ vom 17. Dezember 2018, 21:43

Da stellt sich mir die Frage ob es überhaupt connectorless sein muss oder ob das überhaupt keine Rolle spielt?

Ich lese im IOJones; AppleIntelFramebufferController und RadeonFramebuffer