

Umsetzung prüfen

RevisionID in IOHDACodecDevice ändern (PropertyInjector.kext)

Beitrag von „Brumbaer“ vom 18. Dezember 2018, 15:21

Ich habe eine gute und eine schlechte Nachricht.

Die gute ist, dass was wir bisher alles richtig gemacht haben und es mit einer Ergänzung läuft.

Die schlechte ist, ich weiß nicht warum.

Im Anhang ist dein Kext. Ich habe nur einen zweiten PropertyPatch(unter IOKitProperties) eingefügt. Dieser ist für die CPU, aber man kann auch einen anderen nehmen, aber auch nicht jeden. Ein Verdoppeln des Audio Eintrages funktioniert z.B. nicht.

Mit dem zusätzlichen Patch funktioniert auf meinem System dein Kext.

Mein Kext hat auf Anhieb funktioniert, weil in meinem Kext von Anfang an weitere Patches vorhanden waren.

Ich habe keine Ahnung warum das so ist, vielleicht eine Racing Condition. Ich werde versuchen es rauszubekommen.

Aber zuerst möchte ich dich bitten zu testen ob das beiliegende Kext bei dir funktioniert.