

Erledigt

## Intel FB Patcher und die UHD630

Beitrag von „Harper Lewis“ vom 19. Dezember 2018, 18:28

Ich habe noch einen letzten Satz ergänzt. Taucht display0 wie bei mir unter AppleIntelFramebuffer@1 auf, wären u.a. folgende Patches anzuwenden:

```
framebuffer-patch-enable 01000000  
framebuffer-con1-type 00080000  
framebuffer-con1-enable 01000000
```