

Erledigt

Bekomme den Systemsound nicht zum laufen.

Beitrag von „bsermann“ vom 22. Dezember 2018, 11:19

Entschuldige bitte ... aber ich habe mich für den Wechsel entschlossen, weil ich innerhalb von drei Tagen mehrfach die Grafikkarte entfernt habe und es leid war. Dass das nicht nötig gewesen wäre, habe ich aus Deinem Post gelernt. Hatte aber in der Vergangenheit in anderen Posts schon auf das Problem hingewiesen und darauf, dass es vielleicht nicht schlau war, das 10b Ozmosis zu nehmen und ich von dem nicht zurück kam. Mit den älteren Varianten hatte ich das Problem nicht ...

Für mich als Laien war Ozmosis wirklich praktisch. Es lief damals alles inklusive Sound...

Ich würde, wenn es eine überzeugende OOB Hardwarelösung geben würde, auch einfach noch ne Soundkarte in meinen Rechner stecken und das alles vergessen. Scheint es aber nicht zu geben?!?

Was mich zur Zeit noch mehr nervt, ist das ich mit dem Wechsel noch ein anderes Problem zu haben scheine, weil Final Cut (und wie ich jetzt festgestellt habe) iMovie nicht laufen. Dafür komme ich in iTunes und den Store und iCloud läuft auch ...

Aber Fehlermeldung bleibt

Code

1. System Integrity Protection: disabled
- 2.
3. Crashed Thread: 0 Dispatch queue: com.apple.main-thread
- 4.
5. Exception Type: EXC_CRASH (SIGABRT)
6. Exception Codes: 0x0000000000000000, 0x0000000000000000
7. Exception Note: EXC_CORPSE_NOTIFY
- 8.
9. Application Specific Information:

10. /Applications/Final

Cut

Pro.app/Contents/MacOS/./Frameworks/ProGraphics.framework/Versions/A/ProGraphics

11. abort() called

Alles anzeigen

Ich will hier wirklich niemanden ärgern ... und versuche soviel wie möglich ohne fragen rauszubekommen. Aber ich hänge leider bei den beiden Themen.



Kommando zurück ... habe mir Deine Kritik zu Herzen genommen und bin dabei das System auf Ozmosis zurück zu bauen ... hoffentlich hast Du Recht und ich kann den Blindflug wie von Dir beschrieben abstellen ... wäre sonst echt Sch..e