

Erledigt

Intel FB Patcher und die UHD630

Beitrag von „the_viking90“ vom 22. Dezember 2018, 22:05

das hab ich noch nicht ausprobiert.

also, es hat bisher alles nichts gebracht. ich hab die platform id's auch injecten lassen und hab bei einer sogar ne KP bekommen.

okay. ich bin einen schritt weiter. ich habe ein bild. zwar über die klassische inject variante mit einem der framebuffer aus dem kext, leider ohne Metal etc.

meine Frage:

Klappt die Patcher Methode jetzt auch?